

# C-840 STONE AGE



Você voltou no tempo milhões de anos para o selvagem mundo da idade da pedra, onde não existe nada além de enormes pedras e dinossauros famintos.

Sua missão é matar todos os dinossauros, tornando o mundo mais seguro para seus descendentes. Se você não conseguir, o mundo nunca será o que é hoje.

O destino do mundo está em suas mãos: Você terá que ser corajoso e cumprir sua missão. Boa sorte!

## COMO JOGAR

Este jogo é para um ou dois jogadores. Assim que o video game é ligado, a opção é para apenas 1 jogador; funciona só do lado direito. Para mudar para 2 jogadores, acione a chave GAME SELECT. Para voltar à opção 1 jogador, acione a chave GAME SELECT novamente. A indicação para dois jogadores é o placar em azul do 1º jogador (na parte superior da tela) e amarelo do 2º jogador. As chaves DIFFICULTY na posição A tornam o jogo mais fácil e na posição B mais difícil.

Movimente o homem das cavernas para a esquerda, para a direita, para cima ou para baixo empurrando a alavanca do joystick na direção desejada. Você deve sempre fugir dos dinossauros.

Para atirar pedras nos dinossauros, esconda-se atrás de uma pedra e então atire-a virando a alavanca do joystick na direção que você quer que a pedra vá apertando o botão.

Se você atirar uma pedra e ela não tiver lugar para ir, esta se transformará em pó e desaparecerá ao chocar-se com outra pedra. Mas não faça isto freqüentemente; você poderá acabar com as pedras.

Se você prender um dinossauro rodeando-o com pedras ele ficará preso sómente por alguns instantes. Quando você menos esperar, o dinossauro escapará através das pedras e começará a persegui-lo novamente.

Você pode ficar no passado somente 75 segundos. Após isto, você perderá o jogo. Isto é para que você liquide os dinossauros dentro do tempo determinado.

Durante os últimos 15 segundos, as pedras se tornarão azuis para que você saiba que dentro de alguns segundos será transportado de volta para hoje.

A cada dinossauro que você esmagar, os outros começarão a se mover cada vez mais rápidos. Isto é para que você fique cada vez mais ágil.

## MARCAÇÃO DE PONTOS

transformar uma pedra em pó

(a pedra desaparece) ..... 10 pontos

esmagar 1 dinossauro com 1 pedra ..... 100 pontos

esmagar 2 dinossauros com 1 pedra ..... 400 pontos

esmagar 3 dinossauros com 1 pedra ..... 1600 pontos

esmagar 4 dinossauros com 1 pedra ..... 6400 pontos

Você começa o jogo com 3 vidas.

Boa viagem e boa sorte!

# C-840 STONE AGE



You went back in time millions of years to the savage world of the Stone Age, where nothing exists but huge rocks and hungry dinosaurs.

Your mission is to kill all the dinosaurs, making the world safe for your descendants. If you can not, the world will never be what it is today. The fate of the world is in your hands. You will have to be brave and fulfill your mission. Good luck!

## HOW TO PLAY

This game is for one or two players. At game start the option is set for one player: use the right side. To change to 2 players, press the GAME SELECT switch. To return to the one player option, press the GAME SELECT switch again. The indicator for two players and scores are in blue for player 1 (top of screen) and yellow for player 2. The DIFFICULTY switch in the A position makes the game easier and in the B position harder.

Move the cave man to the left, right, up or down by pushing the joystick in the desired direction. You must avoid the dinosaurs.

To throw stones at dinosaurs, move behind a rock and then to launch push the joystick in the direction you want the stone to go and press the button.

If you throw a stone and it has no place to go, it is transformed to powder and disappears when hitting the other stone. But do not do this often: You may use up all the stones.

If you capture a dinosaur surrounding it with stones he will be captured only briefly. When you least expect it, the dinosaur escapes through the stones and begin to chase you again.

You can stay in the past for only 75 seconds. After that, you lose the game. You must destroy all the dinosaurs before the time is up.

During the last 15 seconds, the stones will become blue so you know that within a few seconds you will be transported back to today.

For every dinosaur that you crush the others begin to move ever faster. This makes you become more agile.

## SCORING OF POINTS

transform one stone to powder (the stone disappears).....	10 points
crush 1 dinosaur with 1 stone .....	100 points
crush 2 dinosaurs with 1 stone .....	400 points
crush 3 dinosaurs with 1 stone .....	1600 points
crush 4 dinosaurs with 1 stone .....	6400 points

You begin the game with 3 lives.

Bon Voyage and good luck.